

G962277 DMG-YTJ-JPN

Nintendo®

ゲームボーイ®専用カートリッジ

**SUPER** スーパードンキーコング  
**DONKEY KONG**  
**GB**

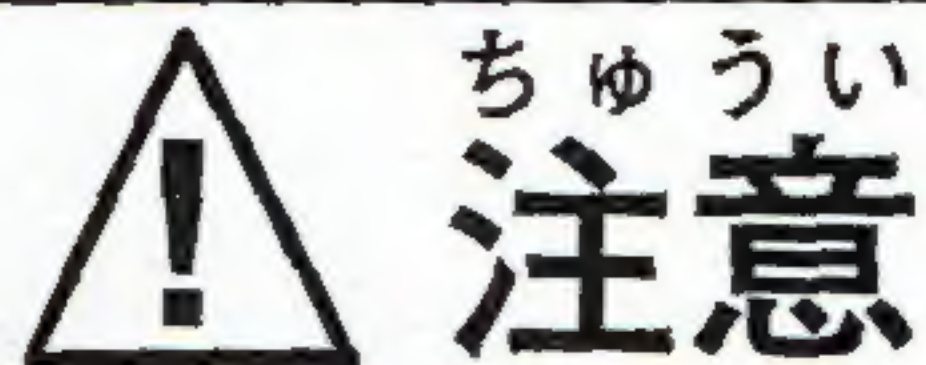
取扱説明書



## おねがい

- 1) 精密機器せいみつぎきですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解ぜったいぶんかいしないでください。
- 2) 電源スイッチをむやみに ON/OFF オン オフ しないでください。また、電源スイッチを ON にした状態で、外部電源端子から DC プラグを抜き差ししないでください。
- 3) 電源スイッチを ON にした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。
- 4) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
- 5) シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- 6) カセットの着脱は、必ず電源スイッチを OFF にした状態でおこなってください。また、カセットを差し込むときには、カセットや本体に無理な力がかからないように充分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。





ちゅうい  
注意

健康のため、ゲームをお楽しみになる  
ときは、画面からできるだけ離れてご  
使用ください。

長時間使用するときは、適度に休憩  
をしてください。めやすとして1時間  
ごとに10～15分の小休止をおすすめ  
します。

## もくじ

ドンキーコング、チャレンジ .....	2
コントローラの使い方 .....	4
画面の説明 .....	5
コングたちのアクション .....	6
マップ画面 .....	8
ゲームのセーブ方法 .....	10
アイテムの解説 .....	11
アニマルフレンド .....	12
ライフを増やそう .....	13
新しいエリア .....	14
ドンキーコングランドのガイド .....	16
新しいワルたち .....	20
クランキーのアドバイス .....	22



# ドンキーコング、チャレンジ!

かんそ 元祖ビデオゲームのヒーローにして、この道  
くさわけ さる ちょうろう の草分お猿の長老クランキーコング。  
ゆ ロッキングチェアに揺られながら  
あいぼう ドンキーコングとその相棒ディディーコング  
きょう なに せっきょう ようす に今日も何やらお説教の様子.....。

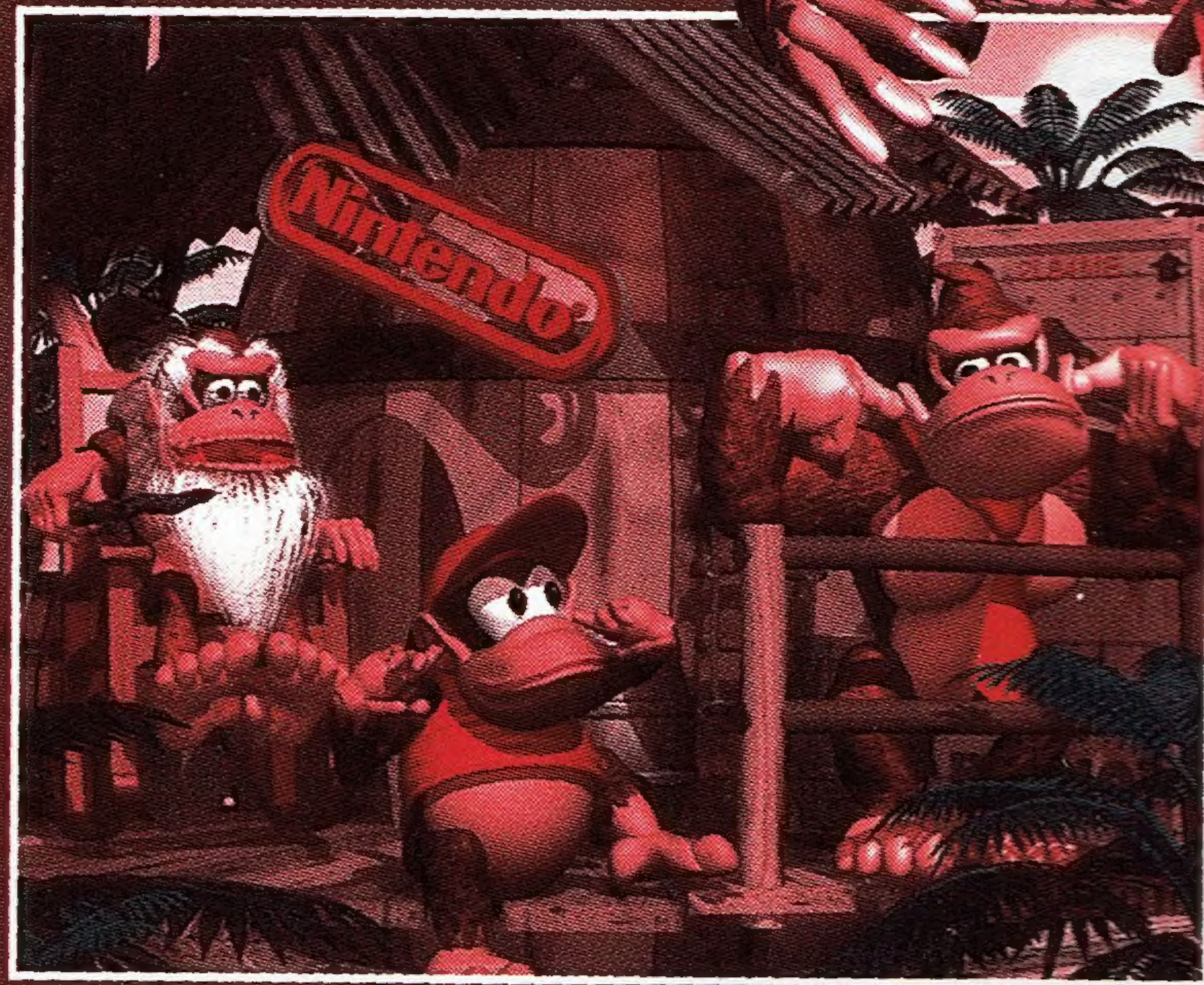
ぜんかい ぼうけん まえ 「やれなんじゃな、前回の冒険は、お前らに  
しょうでき しては上出来じゃった。まあ、あの綺麗な絵  
さいしん と最新のサウンドがあれば、だま 黙っとっても  
こども 子供たちにはうけるわのう。」

せっきょうす ほんと説教好きのじいさんだ。

わか じぶん がめん いろかす 「わしの若い時分には、画面の色数にもそ  
いま かんが ばんかい りゃあ今じゃ考えられんような限界があっ  
てのう。それでも、今のやつらにはさかだ  
す ば てもかなわんような素晴らし〜いゲーム  
つく を創ったもんじゃ。おい、ドンキー間

いとんのか!」

「え〜い、もう、うっさい  
じいさんだなあ! けど、  
え きれい 絵が綺麗なだけで







『スーパードンキーコング』はうけてたわけ  
じゃないぜ。やっぱりゲームが面白かった  
から、みんな遊んでくれたんだよ。なあ、  
ディディー」

「あったりめーじゃん。おいらたちの冒険に  
色数や画面の綺麗さなんてカンケーない！」

「ほほう。それじゃあお前たち、白黒で8  
ビットシステムのゲームボーイでもおもしろ  
〜い冒険で子供たちを楽しませてやれる  
と言うんじゃない？」

ドンキー、ディディー声をそろえて、

「とーぜんです！」

するとクランキー、ニヤリと笑ってこう  
言った。

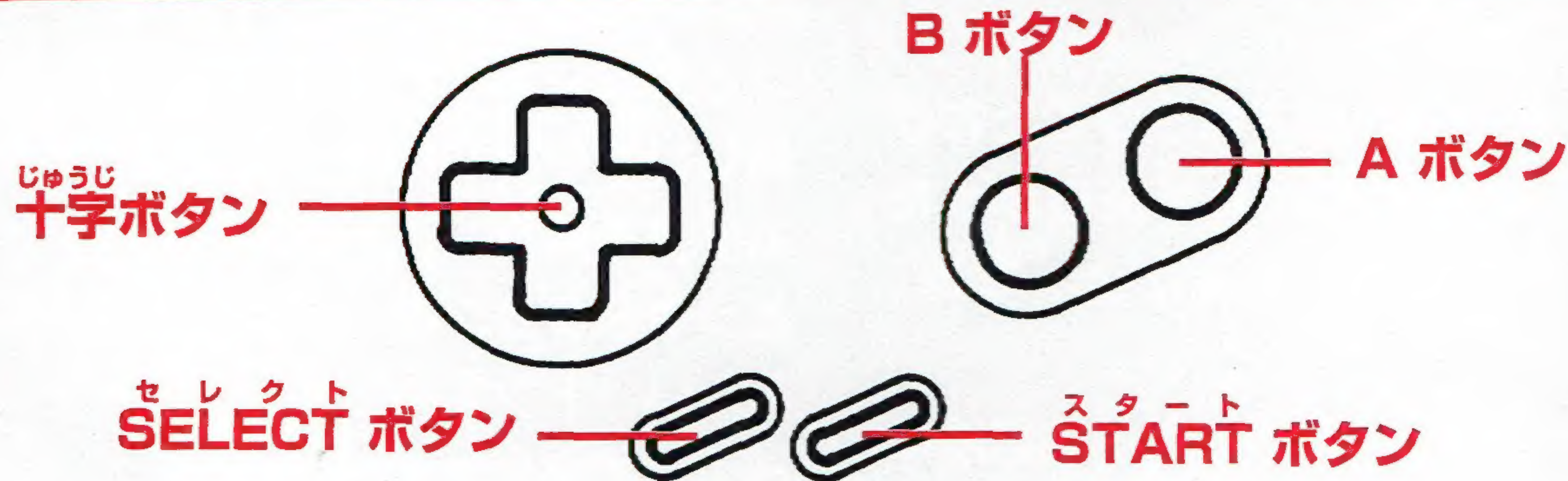
「じゃあキング・クルールに言ってクレムリ  
ンどもに、またバナナを隠させようかの〜。  
新しい敵や罠や仕掛けも用意させるぞ。では、  
お手並み拝見、ワッハッハッハッハッ……。」  
どうやらクランキー初めからたくらんでいた  
みたい。ドンキーもディディーも「やられた  
っ！」と感じですが、こりゃもう後へは引け  
ないよね。

「やってやろうじゃないの！」

食いしばった歯をむきだしながらそう言う  
と、2匹はお家に帰ります。ドンキーは、  
おおまたノッシノシ。ディディーは軽や  
かタッタカタ。今日はぐっすり眠るつもり  
なんだろうな。そう、明日から始まる新たな  
冒険に備えてね……。



# つかかた コントローラの使い方



**じゅうじ 十字ボタン**：コングたちのアクションやマップ画面<sup>がめんじょう</sup>上での動き<sup>うご</sup>をコントロール

**Aボタン**：ジャンプ、泳ぎ<sup>およ</sup>

**Bボタン**：ローリングアタック、タルを持つ<sup>も</sup>（タルを投げる<sup>な</sup>）

**スタート ボタン**：ポーズ（一時停止<sup>いちじていし</sup>）

**セレクト ボタン**：ドンキーコングとディディーコングをボタンタッチ動物<sup>どうぶつ</sup>から降りる<sup>お</sup>

**スタート ボタン**を押して**セレクト ボタン**を押すと、すでにクリアしたコースから脱出<sup>だっしゅつ</sup>できます。





# がめん せつめい 画面の説明



バナナカウンター

ライフカウンター



K・O・N・Gの文字

ドンキーコング  
の画面には、  
得点や他のビ  
デオゲームに  
あるような  
混乱した表示

はありません。そのかわ  
りバナナカウンターと

K・O・N・Gの文字が表示され、アイテム  
を集めるごとに、いくつアイテムを集めた  
かを知らせます。





# コングたちのアクション

## ジャンプ

ドンキーとディディーは両方ともジャンプできます。ジャンプは障害物を避けたり、敵に勝つための基本のテクニックでもあります。タイヤや敵を踏み付けてジャンプするときは高くジャンプできます。すべての敵がジャンプアタックによって、つぶされるというわけではありません。

## ローリングアタック／横トンボ返り

これらはドンキーとディディーの別の攻撃法。ドンキーのローリングとディディーの横トンボ返りが敵に体当たり。

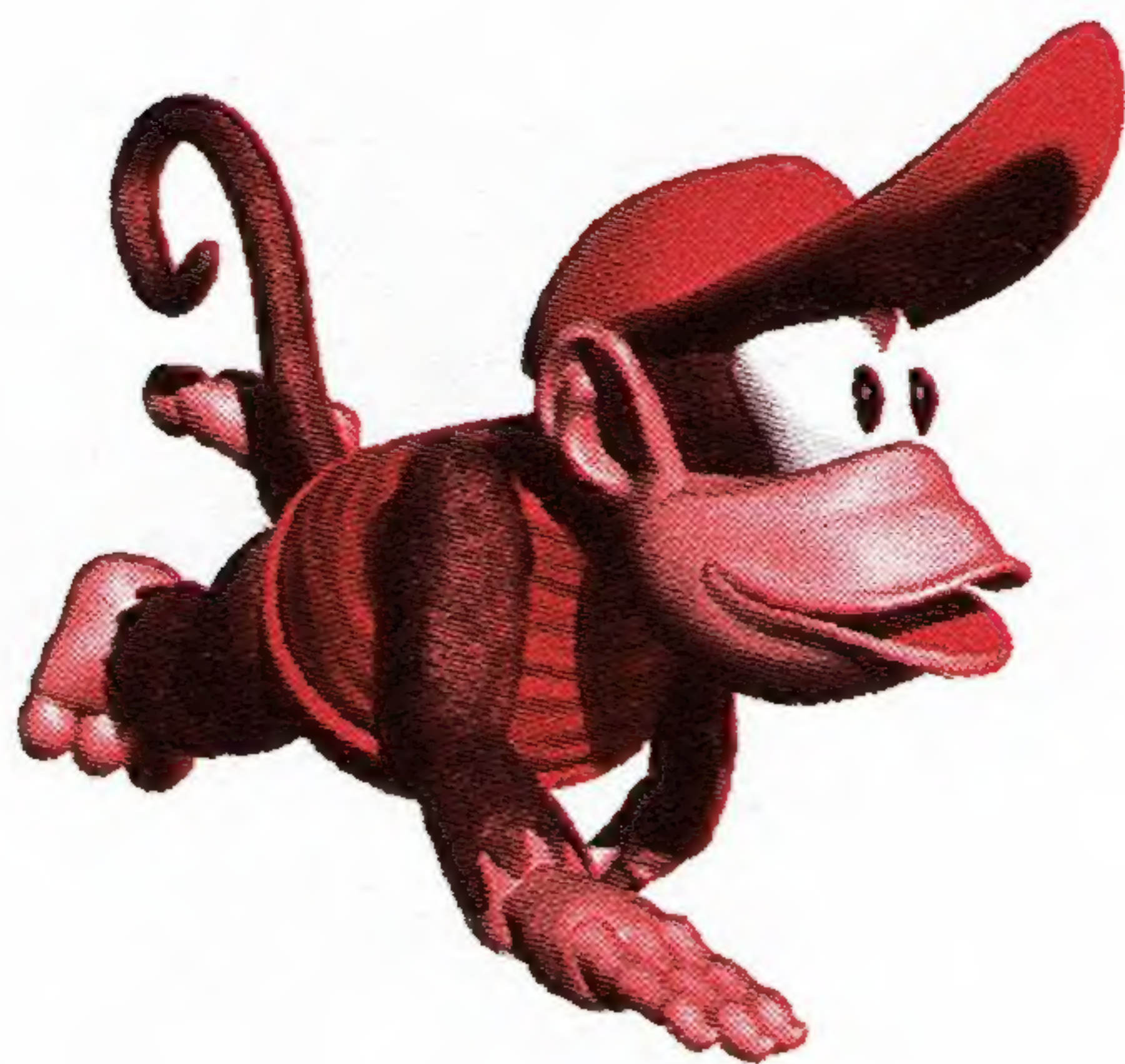






## ロープアクション

ドンキーとディディーは木登りのエキスパート。なんといっても家いえにいるときさえ足あしが地ちについていないのですから、ジャングルのツタや帆船はんせんのロープの綱つな渡りも、もちろんお手てのもの。



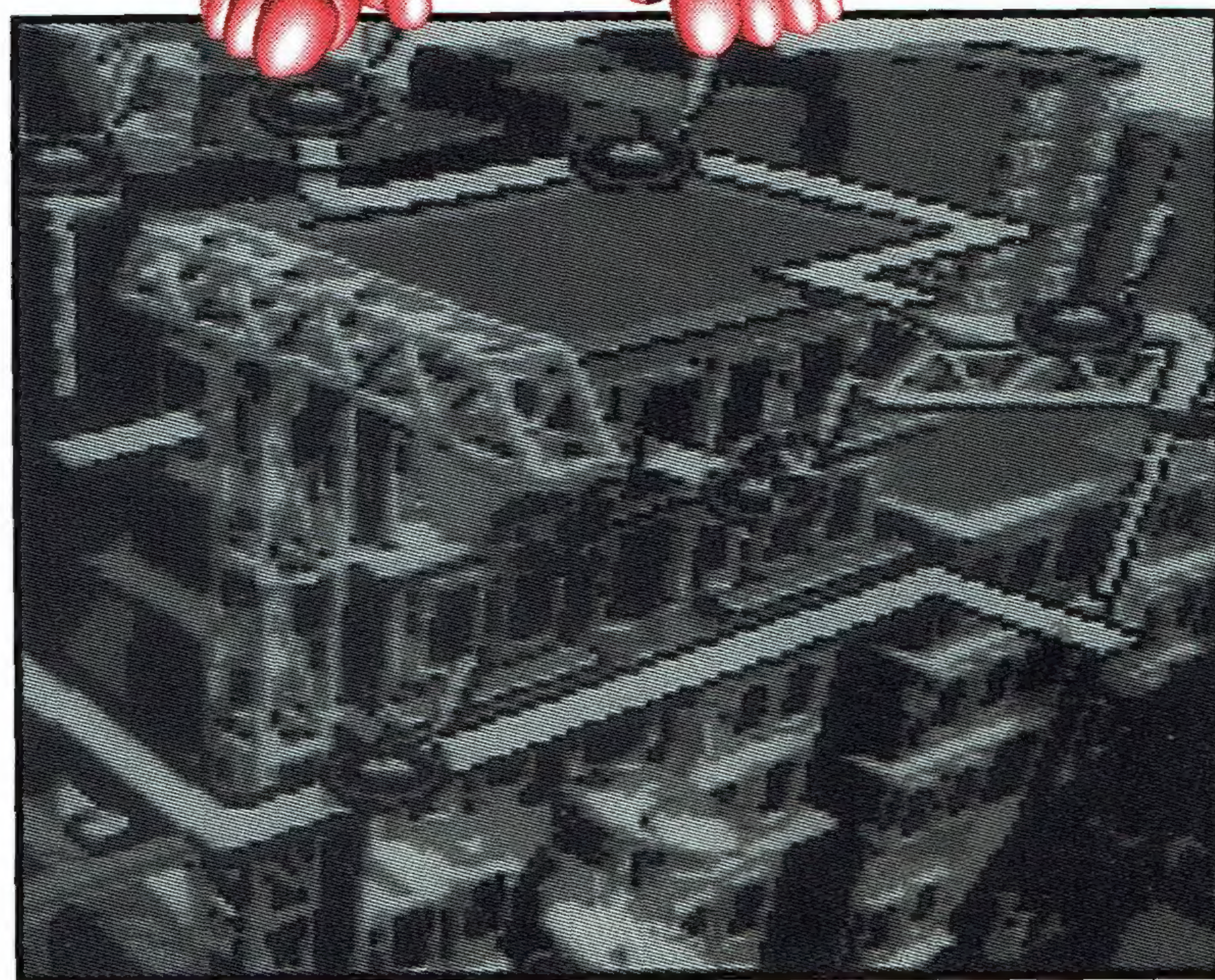
## およ泳ぎ

われらがヒーローのコングたちは水みずの中なかでもへっちゃら。Aボタンを押せば素早すばやく泳およぐことができます。





# がめん マップ画面



マップ画面で、ドンキーとディディーの  
進行状況をチェックすることができます。  
見たい場所に動かすには、十字ボタンを動か  
してください。マップ上ではショートカ  
ットできる場所もあります。ですから、す  
べてたどる必要はないのです。ゲームを  
開始したい時は、A、Bボタンまたは  
STARTボタンを押してください。



げんざい  
現在のレベルはマップ<sup>じょう</sup>上の<sup>えん</sup>だ<sup>かたち</sup>円の形であらわされます。レベル<sup>ちゅう</sup>中のボーナスステージを<sup>すべ</sup>全て見<sup>み</sup>つけると、びっくりポイントマーク(!)が、マップ<sup>がめんじょう</sup>画面上のレベルのとなりに<sup>あら</sup>現われます。ゲームを<sup>こうりやく</sup>攻略するには、<sup>かく</sup>隠されているすべてのボーナスステージを<sup>はっけん</sup>発見しなければなりません。

ときどき  
時々マップ<sup>がめんじょう</sup>画面上で<sup>いわ</sup>岩が<sup>みち</sup>道をブロックしていることがあります。これを<sup>ばくは</sup>爆破するために、それまでのレベルで<sup>ばくだん</sup>爆弾を見つけて<sup>こ</sup>来なければなりません。<sup>ばくだん</sup>爆弾を<sup>も</sup>持っていれば<sup>な</sup>投げなくても、<sup>じどうてき</sup>自動的に<sup>ばくは</sup>爆破できます。





# ゲームのセーブ方法

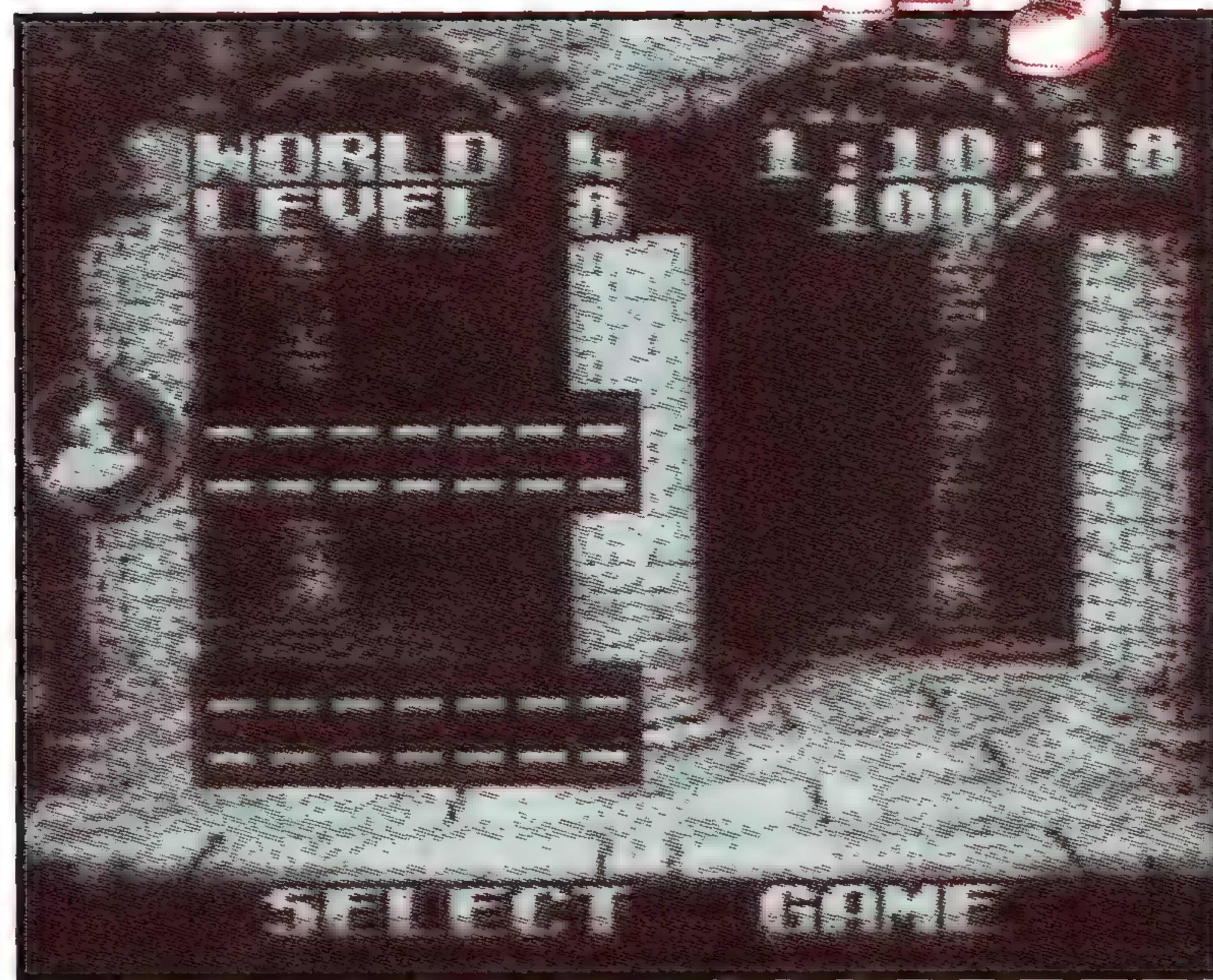


K・O・N・Gの文字



ひとつのレベルでK・O・N・Gの文字が全部揃えば、そのレベル終了後、セーブ画面に行くことができます。すると、あらかじめ選んでおいたファイルにセーブされます。最高3ファイルまでセーブできます。セーブ画面では、あなたが今どのレベルにいて、ゲーム全体の何パーセントまで進んでいるかを教えてください。

セーブされたゲームを消すにはSELECTボタンを押して、A、B、またはSTARTボタンを押します。





# アイテムの解説

ドンキーとディディーがたち向かう大冒険。ここでは、たくさんの便利なアイテムが登場します。これらは彼らのアドベンチャーを成功させるための重要なカギを握っているのです。

## タル



タルはコングたちの冒険になくてはならない役割を果たします。これらの木でできたタルは拾うことができ、敵を撃退する武器として使うことができます。星型のマークのついたタルは、飛び込むコングたちを空高く打ち上げ、レベルの別の場所へと送る大砲の役目を果たします。

## DK バレル



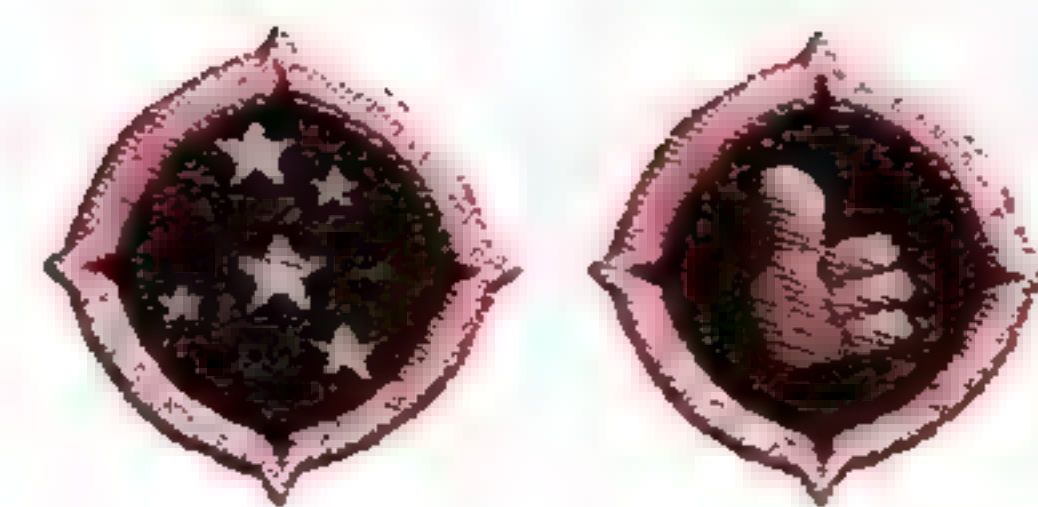
DKのマークのついたタルには、ドンキーまたはディディーが入っています。タルの中から相棒を助け出せば、やられても相棒がその場にあらわれます。

SELECTボタンで、ゲーム中に相棒と入れ替わることができます。ただし、どこでも替わるわけではありません。



## コンティニュー・ポイント

きらきらした<sup>えんばん</sup>円盤はコンティニュー・ポイント<sup>あらわ</sup>を表します。タッチすると、やられてしまっても、そのコンティニュー・ポイントから<sup>かいし</sup>開始することが<sup>かのう</sup>可能です。



## ゴール

<sup>かく</sup>各レベルのゴールです。<sup>つぎ</sup>次のレベルにチャレンジしよう！



## コングトークン

このコングトークンを見つけたら、ボーナスステージでエキストラライフを<sup>て</sup>手にいれることができます。



# アニマルフレンド

エクスプレッソとランビはコングの<sup>たび</sup>旅を<sup>たす</sup>助けるために<sup>ま</sup>待ち<sup>う</sup>受けています。<sup>はこ</sup>箱から<sup>かれ</sup>彼らを<sup>だ</sup>出してやり、<sup>せなか</sup>背中に<sup>の</sup>乗ろう！



ダチョウのエクスプレッソ サイのランビ



# ライフを増やそう

ここドンキーコングランドでは、エキストラライフを<sup>かくとく</sup>獲得するために、いくつかの方法があります。<sup>ほうほう</sup>後で<sup>あと</sup>レベルが<sup>むずか</sup>難しくなるための、できるだけライフを<sup>かくとく</sup>獲得しておきましょう。



## バナナ

バナナを100本<sup>ぼんあつ</sup>集めるとライフがひとつ<sup>ふ</sup>増えます。



## バナナの<sup>ふさ</sup>房

ひとつ<sup>ふさ</sup>房のバナナは10本<sup>ぼん</sup>のバナナに<sup>そうとう</sup>相当します。





あたら

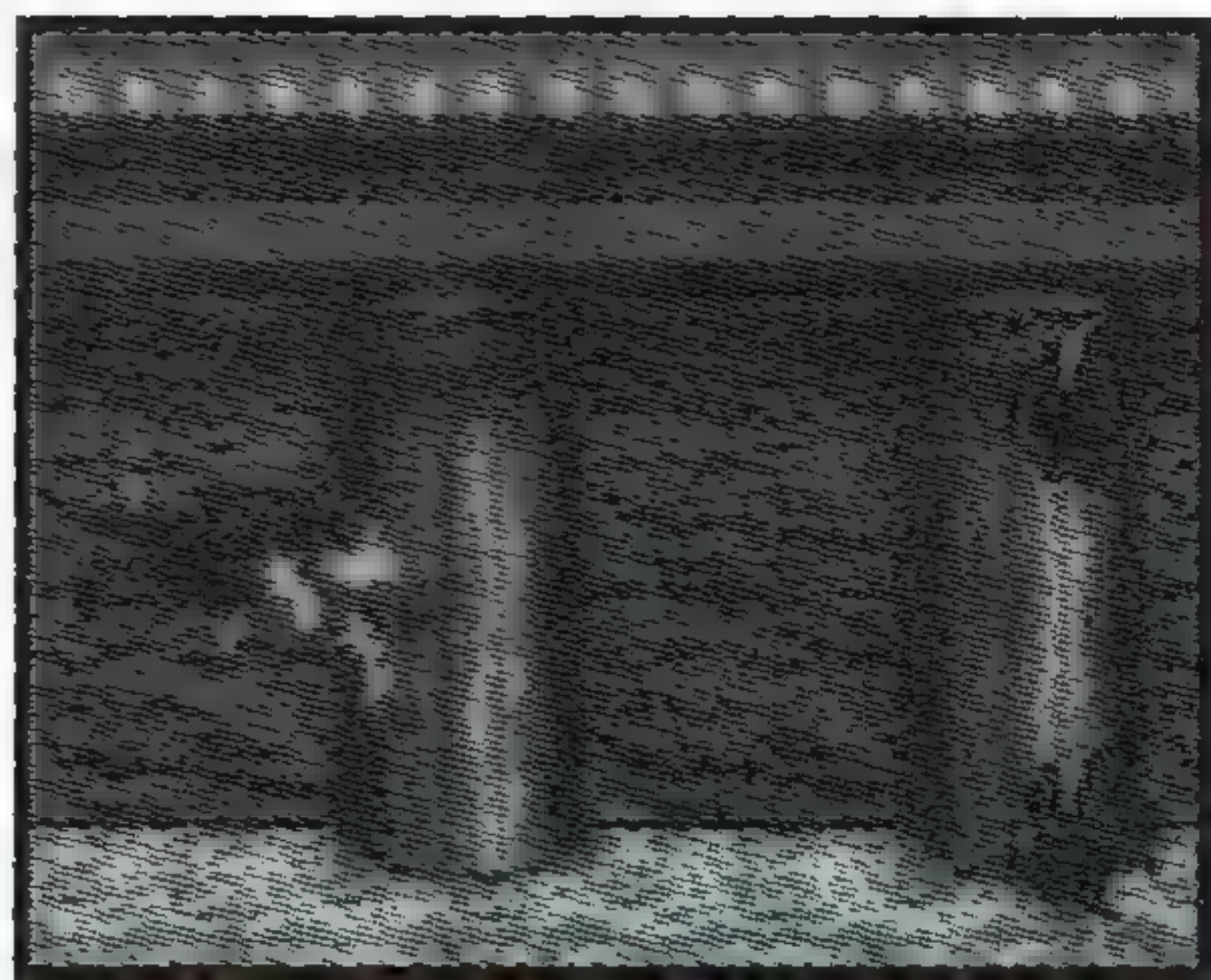
# 新しいエリア



キング・クルールとクレムリンのギャングたち

は、新しいエリアにもバナナをまきちらしています。

どこかで登場したエリアのように見えますが、実は全く違う場所。加えて以下の  
ような、たくさんの新しいエリアもあります。

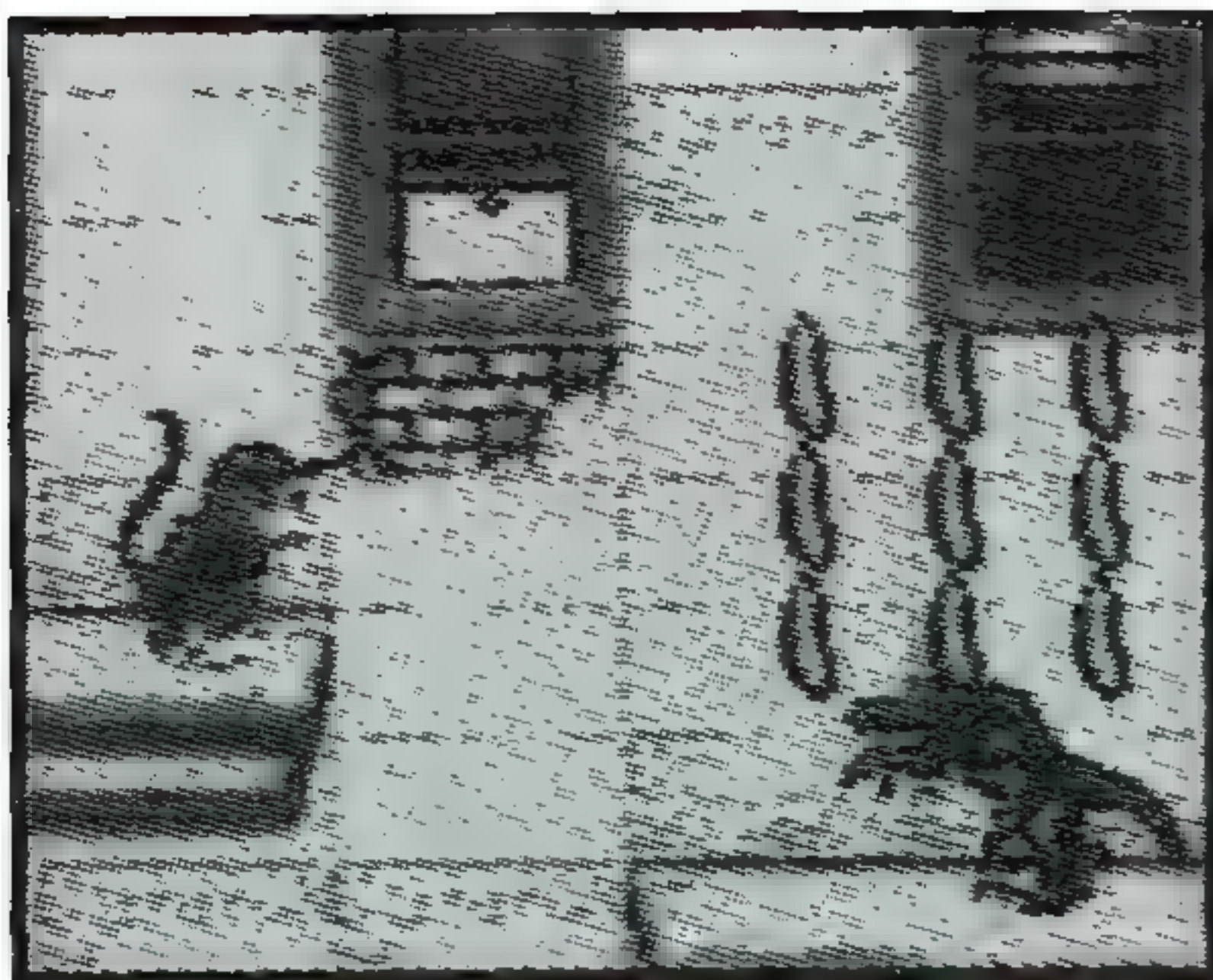


## きよだいいせき 巨大遺跡

ここは水中に眠る、巨大な古代の廃墟と化した寺院。サメの  
チョンプスや他のかみつく魚たちがうようよしており、コン  
グたちがやって来るのを待ちかまえています。

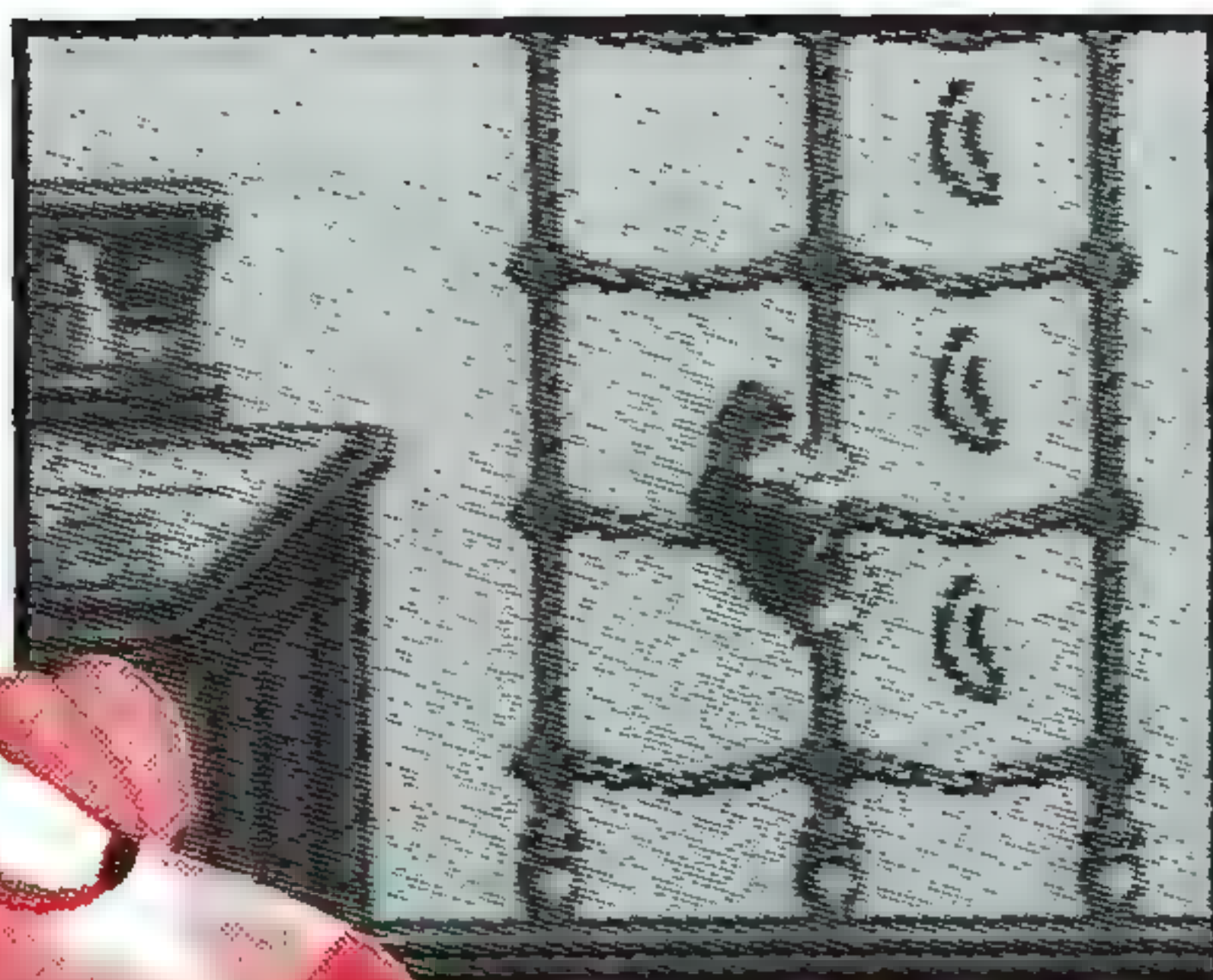






## だいとかい 大都会

飛行船で向かう、ドンキーが飛び回るのにお気に入りの街、大都会。どこかで見たことのあるような町並みは、居心地良いものであるかもしれませんが、クレムリンたちが周りにいることを忘れずに、あまり観光に時間を費やさぬように。



## かいぞくせん 海賊船

モンスターたちに操縦される、キング・クルールのオンボロ帆船が舞台。コングたちはマストの上まで登って、隠されたバナナを探さなければなりません。



## くうちゅう 空中

そびえ立つ高い山々の頂上で、ドンキーとディディーは雲の中をすすんでいきます。





# ドンキーコングランドのガイド

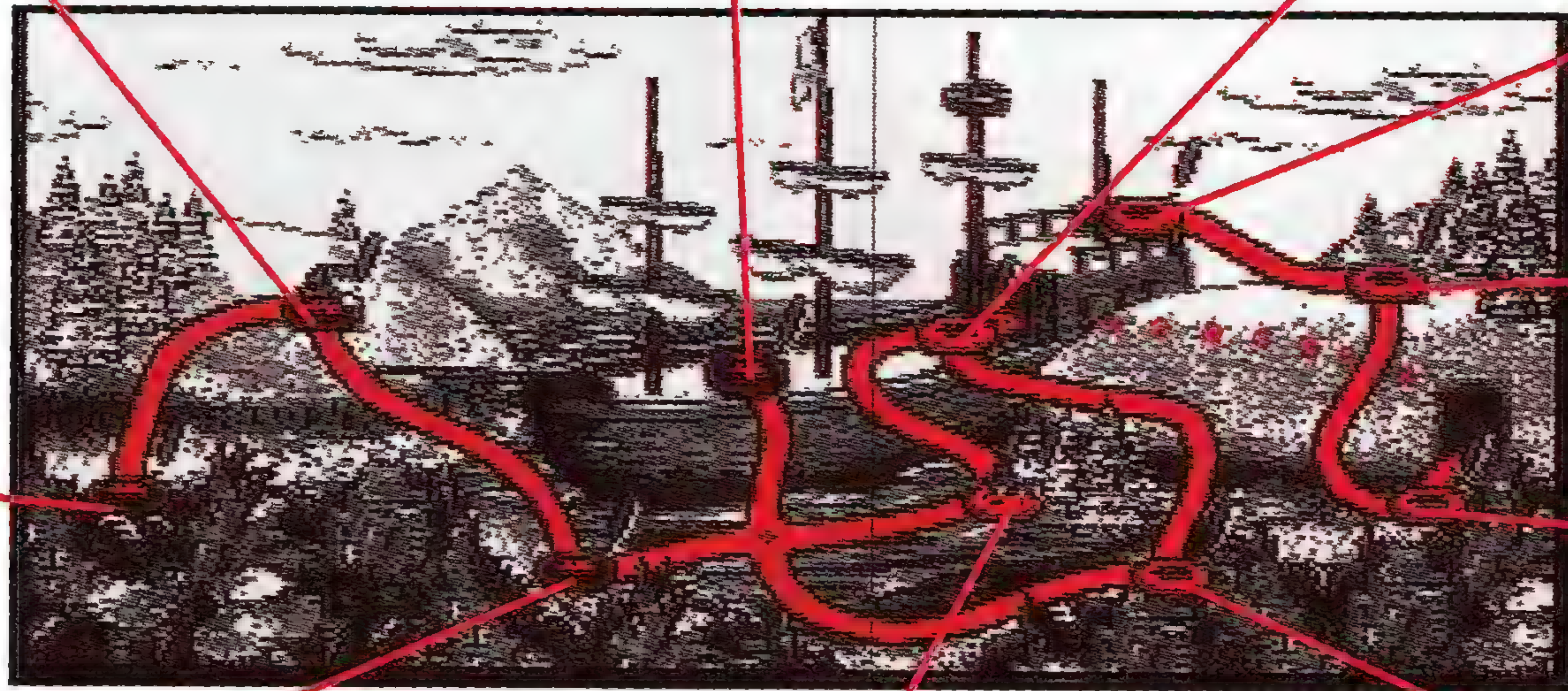
ワールド1：<sup>かいぞくせん</sup>海賊船がやってきた！

レベル2：<sup>ふぶき</sup>吹雪の山<sup>やま</sup>

レベル4：<sup>かいぞくせん</sup>海賊船1

レベル7：<sup>かいぞくせん</sup>海賊船2

レベル1：  
ランビ・  
ジャングル



BOSS：  
ワイルド  
スティング

レベル9：  
<sup>ゆきやま</sup>雪山のタル  
<sup>おきば</sup>置場

レベル8：  
ロープ・  
ジャングル2

レベル3：ロープ・ジャングル1

レベル6：ロープの<sup>たに</sup>谷

レベル5：タイヤ・ジャングル





## ワールド2：<sup>きよだいいせき</sup>巨大遺跡

レベル1：クリッターの<sup>いせき</sup>遺跡

レベル7：トルネードの<sup>いせき</sup>遺跡

レベル2：  
<sup>かいていいせき</sup>  
海底遺跡1

BOSS：  
ボス・  
クランボー

レベル5：  
<sup>かいていいせき</sup>  
海底遺跡2

レベル3：サンゴの<sup>うみ</sup>海

レベル4：スリッパの<sup>いせき</sup>遺跡

レベル6：ノーチラスの<sup>ついせき</sup>追跡

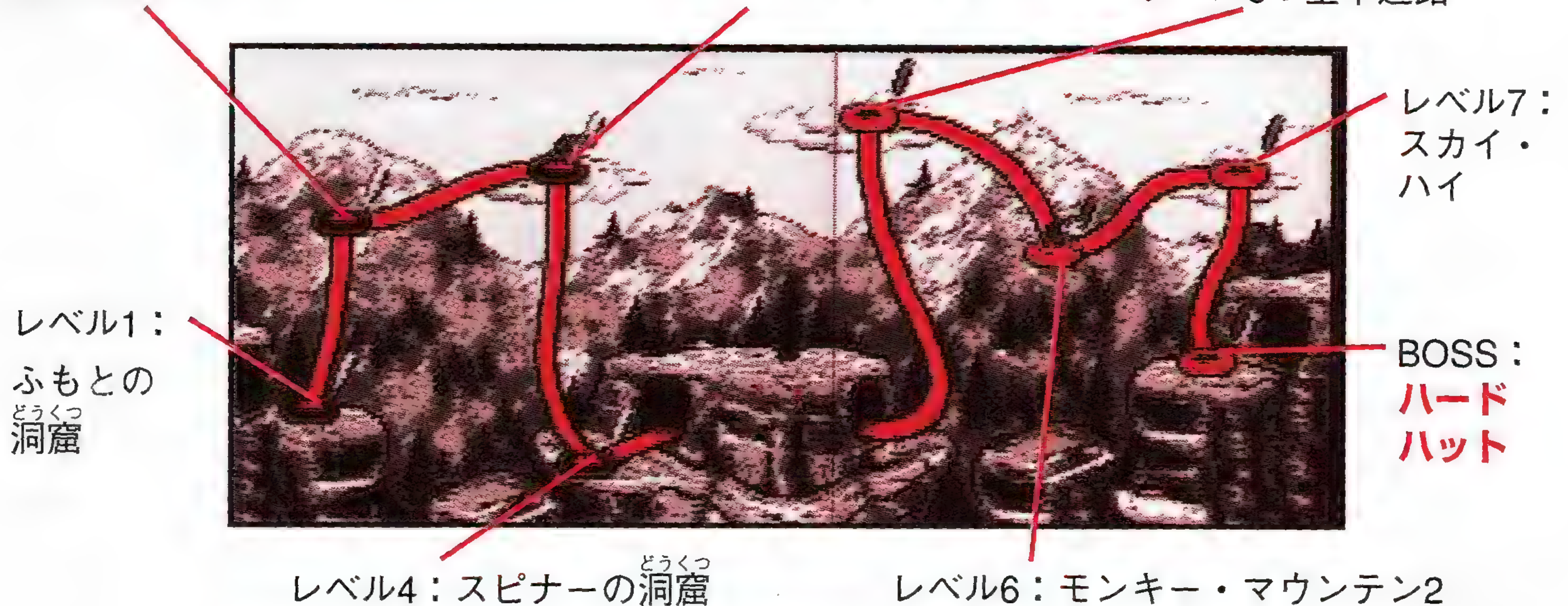




# ドンキーコングランドのガイド

## ワールド3：モンキー・マウンテン

レベル2：モンキー・マウンテン1    レベル3：リフト・アタック    レベル5：空中迷路くうちゅうめいろ





## ワールド4：<sup>だいとかい</sup>大都会

レベル2：<sup>ひこうせん</sup>飛行船1

BOSS：キング・クルール

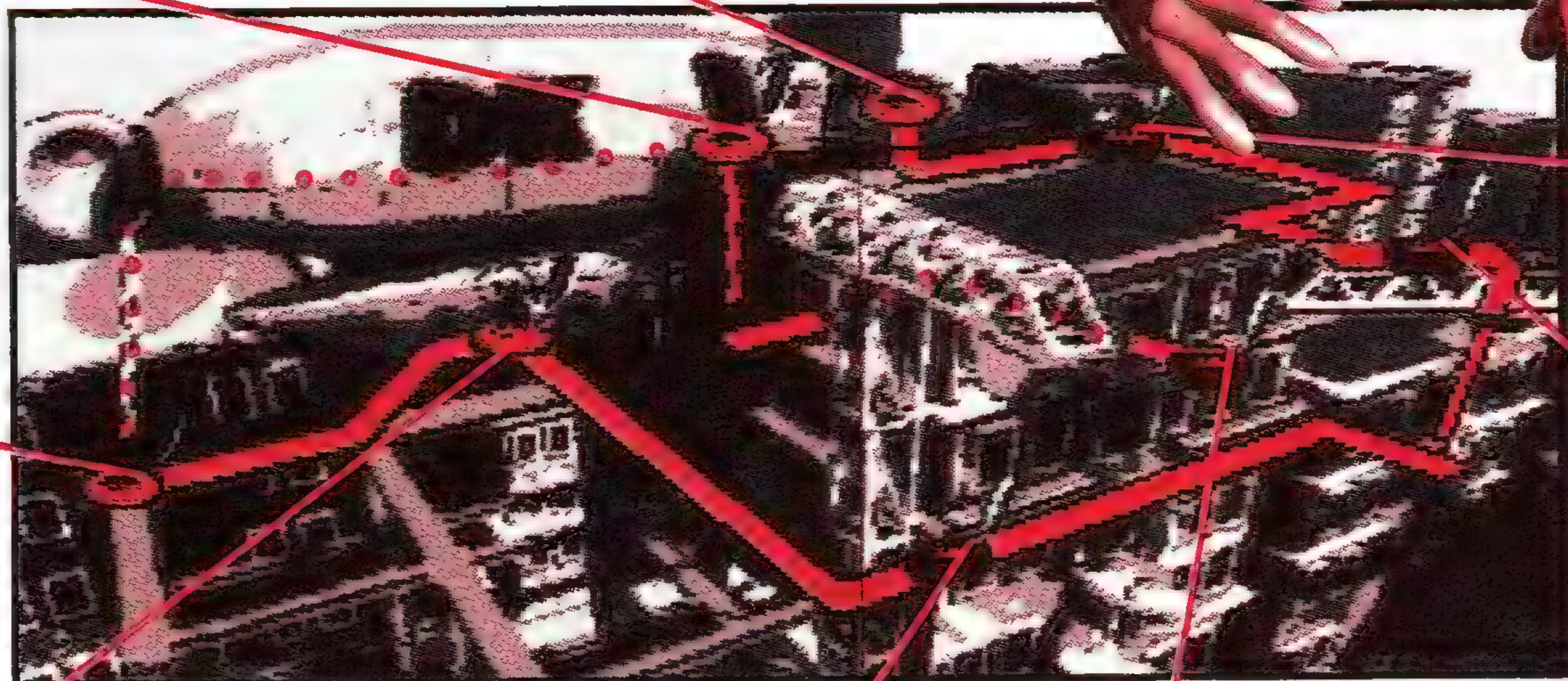
レベル3：  
<sup>こうじげんば</sup>工事現場

レベル4：<sup>ひこうせん</sup>飛行船2

レベル1：バルーン・リフト  
レベル5：ビル・クライム

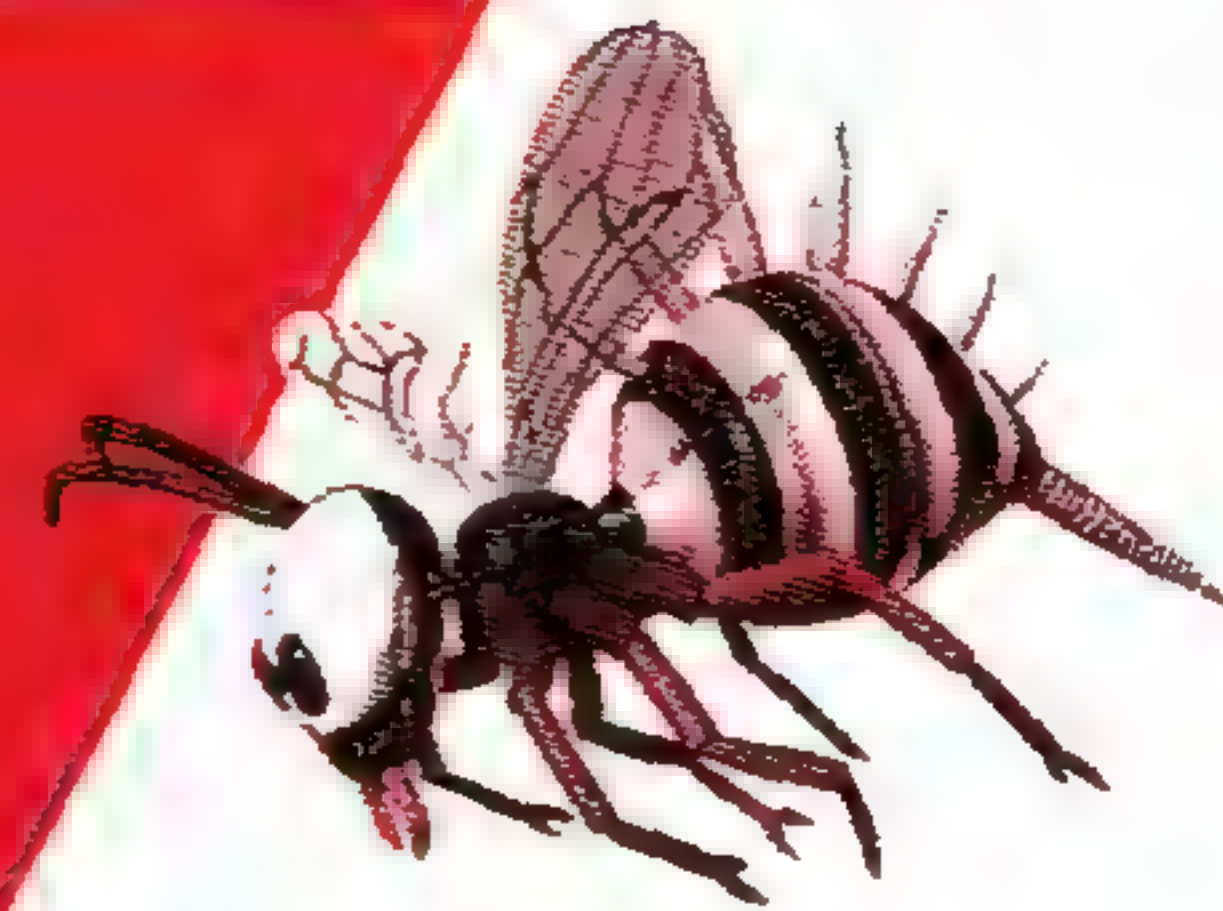
レベル7：  
<sup>かん</sup>オイル缶  
スラム

レベル6：  
ボタンバレル





# 新しいワルたち



キング・クルールはドンキーコングの度胸<sup>どきょう</sup>を試す<sup>ため</sup>ために、あらゆる攻撃<sup>こうげき</sup>を仕掛け<sup>しか</sup>てきます。コングたちが出くわす新しいワルたち<sup>あたら</sup>を紹介<sup>しょうかい</sup>しましょう。

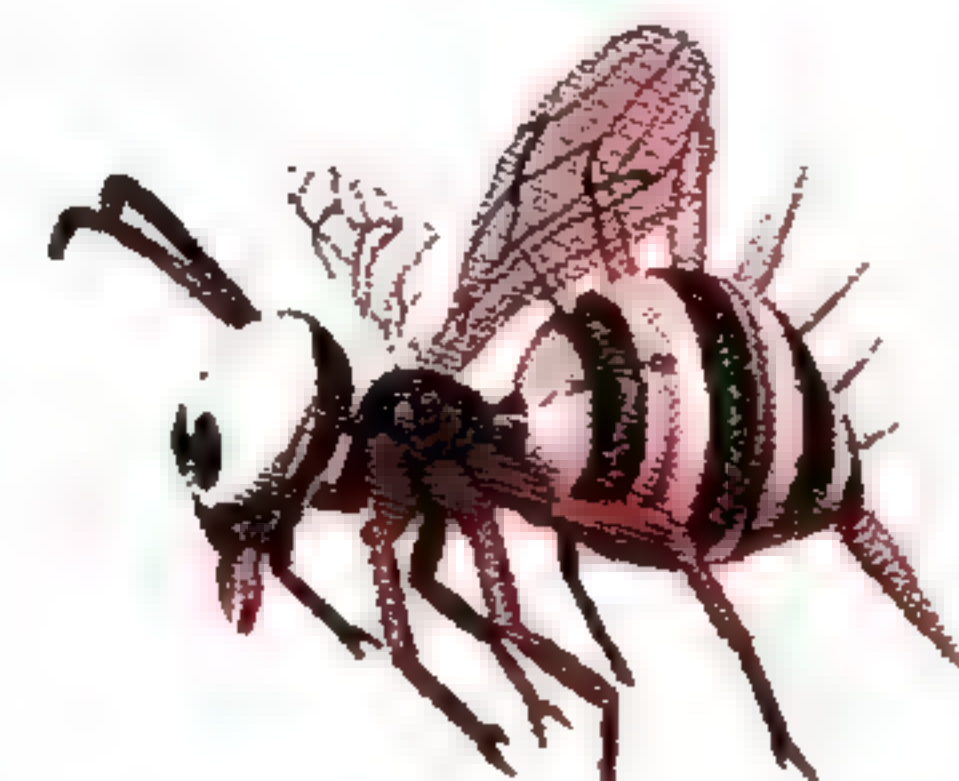
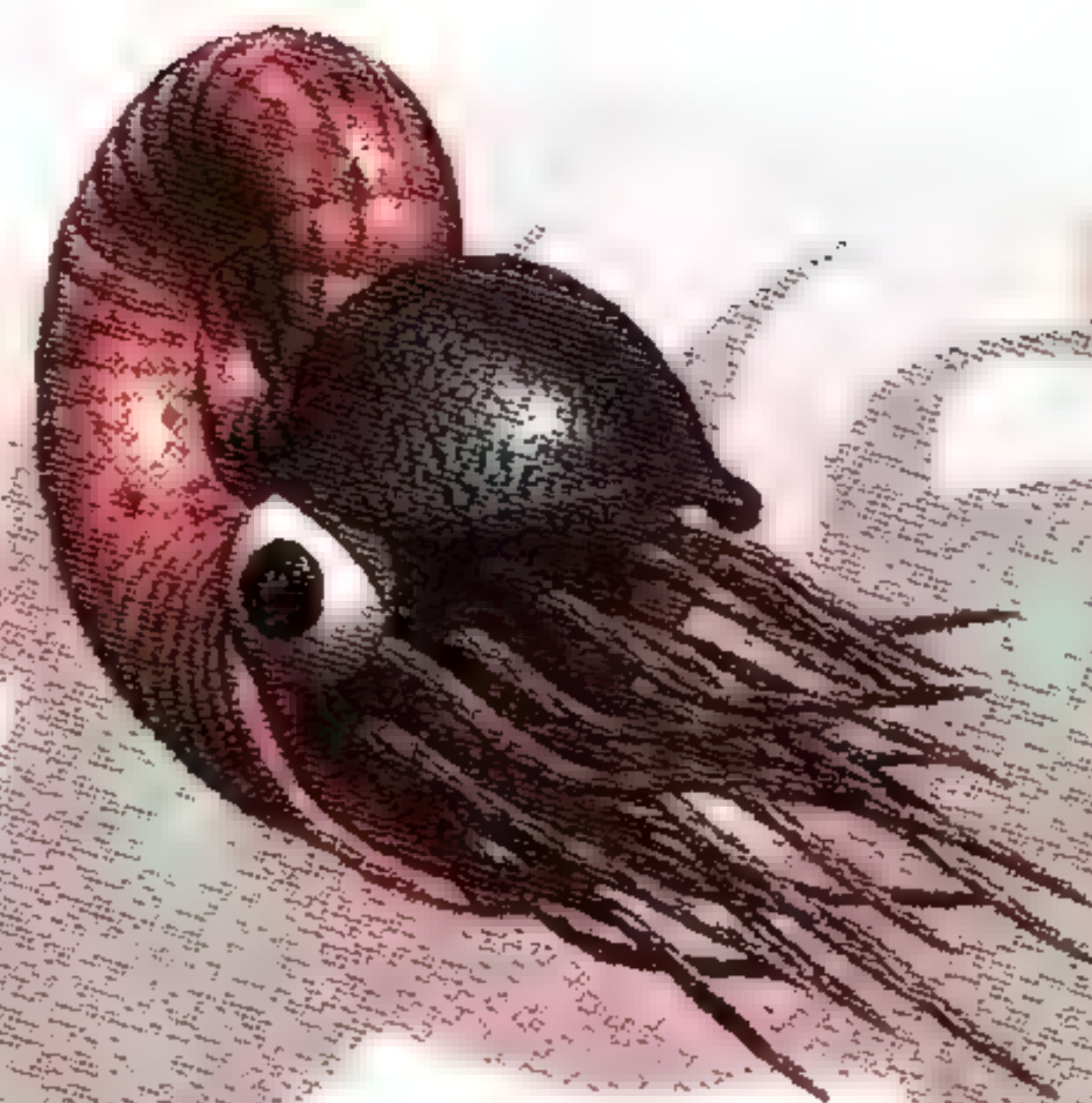


## フライングピッグ

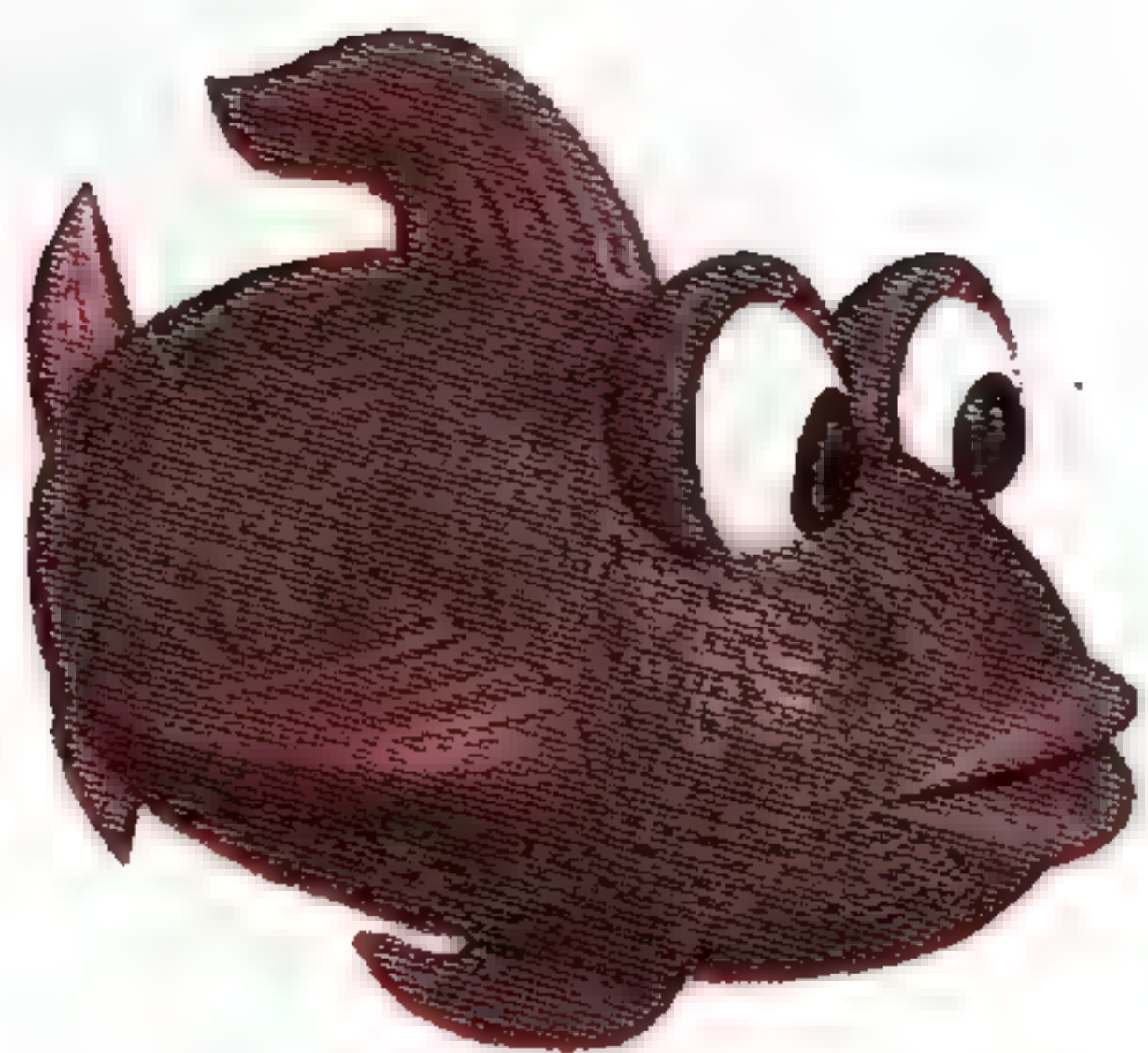
フライングピッグ（空飛ぶ豚<sup>そらとぶた</sup>）ですって？ ここでは常識<sup>じょうしき</sup>が通用<sup>つうよう</sup>しません。おなじみネッキーのように、このブタたちは空<sup>そら</sup>をパトロール、ここぞというときに、いつもコングたちの空中<sup>くうちゅう</sup>での活躍<sup>かつやく</sup>を妨害<sup>ぼうがい</sup>します。

## ノーテラス

この大きな貝<sup>おおかい</sup>の中<sup>なか</sup>に住む生物<sup>せいぶつ</sup>は、ドンキーとディディーを水中<sup>すいちゅう</sup>で追いか<sup>まわ</sup>け回します。







## ファングフィッシュ

これは<sup>きょうてき</sup>強敵！この<sup>しん</sup>新キャラはコングたちに<sup>く</sup>食いつくサメのチョン  
プスよりも、もっと<sup>おお</sup>大きな<sup>すいちゅう</sup>水中の<sup>てき</sup>敵。逃げるのも<sup>て</sup>手ごわいぞ。



## ハードハット

ドンキーの<sup>あしもと</sup>足元の<sup>ちか</sup>地下を<sup>ほ</sup>掘ってパトロールする  
モグラ。ワールド3のボスです。



## トルネード

どのようにアプローチするかによってコングたちの<sup>すす</sup>進みを<sup>たす</sup>助け、  
また<sup>ぼうがい</sup>妨害するのがこのトルネード。<sup>うえ</sup>上に乗<sup>の</sup>つかれば<sup>すばや</sup>素早く<sup>うご</sup>動く  
<sup>べんり</sup>便利な<sup>の</sup>乗り物に。でも<sup>よこ</sup>横から<sup>ちか</sup>近づくと<sup>せんぶう</sup>旋風で<sup>ふ</sup>吹き<sup>と</sup>飛ばされるので  
気を<sup>つ</sup>付けて！





# クランキーのアドバイス

フオっ、どうしたんじゃ。うまく行かずにイライラしとるんじゃと？おまえさん、わしが簡単にアドバイスしてやると思っと思つたら大間違いじゃぞ。

なに？やれやれ.....


わかった、わかった、それじゃいい加減グズグズ言うのはやめてわしの言うことをしっかり聞くのじゃぞ。

まずは、エキストラライフを獲得することじゃ。早いうちに出来るだけエキストラライフを獲得しておけば後のレベルが楽になるというわけじゃな。

次に、総ての敵をジャンプで攻撃できると思っちゃいかん。通用しない相手もおるからな。ローリングアタックも同じじゃ。総ての敵を迎え撃てるわけではないぞ。







それから、<sup>あた</sup>新しいレベルを<sup>はじ</sup>初めて<sup>あそ</sup>遊ぶときには、ゆっく  
り行くことじゃな。<sup>てき</sup>敵のなかにはカモフラージュや<sup>かく</sup>隠れ  
るのがうまいやつもおって、<sup>まえ</sup>お前さんが<sup>く</sup>来るのを<sup>ま</sup>待ち受  
けておるからのう。

<sup>かく</sup>隠れると<sup>い</sup>言え、ボーナスステージは<sup>み</sup>見つけたじゃろう  
な。おっと、<sup>い</sup>わしはそれがどこにあるとは<sup>い</sup>言わんぞよ。

では、<sup>さいご</sup>わしからの最後のアドバイスじゃが、1度でクリ  
アしようと思わずに<sup>おも</sup>繰り返<sup>く</sup>し<sup>かえ</sup>繰り返<sup>く</sup>し<sup>かえ</sup>挑戦<sup>ちょうせん</sup>することじゃ。そ  
れでも<sup>せいこう</sup>成功せんようじゃったらこのゲームのことは<sup>わす</sup>忘れ  
て、<sup>ほか</sup>まあ、<sup>じかんつぶ</sup>他の時間潰し、<sup>たと</sup>例えば<sup>あ</sup>編み物<sup>もの</sup>でもやるがいい  
じゃろう。

さあて、これでわしの<sup>はな</sup>話しは<sup>お</sup>終わりじゃ。さあ<sup>と</sup>飛び出<sup>だ</sup>し  
て、クレムリンどもをやっつけてしまえ！わしの<sup>わか</sup>若い  
ころにはじゃな....。



このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「スーパードンキーコング GB」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。



## お客様ご相談窓口

### 任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地  
TEL. (075)541-6113  
東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22番地  
TEL. (03)3254-1647  
大阪支店 〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号  
TEL. (06) 376-5970  
名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号  
TEL. (052)571-2506  
岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11  
TEL. (086)252-2038  
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地  
TEL. (011)612-6930

### 任天堂株式会社

〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

ゲームボーイ は任天堂の登録商標です。

PRINTED IN JAPAN